

Goch Concordia 2		08-162	Spielrunde			
SpielerIn		Lizenz	10T	10D	11T	11D
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

Goch Concordia 4		08-162	Spielrunde			
SpielerIn		Lizenz	10T	10D	11T	11D
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

BF Pont 3		08-116	Spielrunde			
SpielerIn		Lizenz	10T	10D	11T	11D
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

Bocholt TuB 2		08-167	Spielrunde			
SpielerIn		Lizenz	10T	10D	11T	11D
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

! Bitte in der entsprechenden Spielrunde die Teambesetzungen eintragen. (Team 1, 2 bzw. 3)

! Notieren einer Auswechslung über nachgestelltes > - z.B.: 2>
! Notieren einer Einwechslung über nachgestelltes < - z.B.: 2<

Anholt ABC 1		08-030	Spielrunde			
SpielerIn		Lizenz	10T	10D	11T	11D
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

VPC Viersen 2		08-131	Spielrunde			
SpielerIn		Lizenz	10T	10D	11T	11D
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

BC Krefeld 3		08-081	Spielrunde			
SpielerIn		Lizenz	10T	10D	11T	11D
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

Kempen Thomasstadt 2		08-164	Spielrunde			
SpielerIn		Lizenz	10T	10D	11T	11D
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

SuS Krefeld 3		08-140	Spielrunde			
SpielerIn		Lizenz	10T	10D	11T	11D
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

Kleve BCK 1		08-102	Spielrunde			
SpielerIn		Lizenz	10T	10D	11T	11D
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

Raesfeld RVG 3		08-170	Spielrunde			
SpielerIn		Lizenz	10T	10D	11T	11D
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

! Bitte in der entsprechenden Spielrunde die Teambesetzungen eintragen. (Team 1, 2 bzw. 3)

! Notieren einer Auswechslung über nachgestelltes > - z.B.: 2>
! Notieren einer Einwechslung über nachgestelltes < - z.B.: 2<